

openjiggerleague – aktueller Diskussionsstand

1 Vorwort

Die [openjiggerleague](#) soll eine Liga sein, die im Herzen der Community, d.h. auf so vielen Turnieren wie möglich stattfinden kann. Sie soll eine Liga für jeden Juggerspieler sein, der sich gerne im Rahmen eines Ligawettbewerbs mit anderen misst. Sie soll alle teilnehmenden Spieler gleichermaßen motivieren, bis zum letzten Jugg mit vollem Einsatz zu spielen.

Alle 'Regeln' in dieser Ligabeschreibung wurden mit der Absicht geschrieben, einen unkomplizierten und entspannten Ablauf der Liga zu gewährleisten und 'Fair Play' auf und neben dem Platz zu fördern. Diese Absicht zu ignorieren und/oder mutwillig im Wortlaut dieses Textes Lücken zu suchen, um daraus einen Vorteil für sich zu ziehen, ist mit dem Geist des Fair Play nicht vereinbar und damit 'regelwidrig'.

2 Begriffe

Gruppe - Eine beliebig große Anzahl von Spielern, die sich unter einem Gruppennamen bei der [openjiggerleague](#) anmeldet. Eine Gruppe ist in einzelne Mannschaften unterteilt. Sie sollte aus mindestens fünf Spielern bestehen, um eine eigene Mannschaft bilden zu können.

Mannschaft - Besteht aus beliebig vielen, mindestens aber 5 Spielern einer Gruppe.

3 Ligaspiele und Ligaturniere

- 3.1 Ein Ligaspiel dauert 2x100 Steine.
- 3.2 Zwischen zwei Mannschaften kann ein Ligaspiel stattfinden, wann immer beide ein Ligaspiel austragen möchten und eine dritte Partei als Zeuge dem Spiel beiwohnt.
- 3.3 Turnierveranstalter können ihr Turnier als [openjiggerleague](#)-Turnier ausrichten. Dann ist jede Begegnung zweier Ligamannschaften ein Ligaspiel.

4 Mannschaften, Zweitmannschaften und Söldner

- 4.1 Jede Gruppe darf eine 1. Mannschaft und beliebig viele Untermannschaften anmelden.
- 4.2 Pro Mannschaft müssen mindestens 5 Spieler gemeldet werden.
- 4.3 Ein Spieler wird mit seinem Vornamen oder dem Nickname aus dem offiziellen Jiggerforum gemeldet.
- 4.4 Spieler aus einer Untermannschaft dürfen immer auch in höheren Mannschaften aushelfen.
- 4.5 Mannschaften aus einer Gruppe dürfen in der Liga nicht gegeneinander antreten.
- 4.6 Helfen Söldner einer Mannschaft in einem [openjiggerleague](#)-Spiel aus, so einigen sich die Mannschaften darauf, wie viele Söldner pro Mannschaft maximal gleichzeitig auf dem Feld sein dürfen.

5 Anmeldung

- 5.1 Eine Gruppe ist für die [openjugglerleague](#) gemeldet, sobald sie sich im zur Verfügung gestellten Portal mit mindestens einer Mannschaft vorstellt. In der Saison 2012 geschieht dies über einen eigenen Thread im offiziellen Jugglerforum.
- 5.2 Eine Mannschaft ist für die [openjugglerleague](#) gemeldet, sobald sie im entsprechenden Beitrag der Gruppe im Forum mit mindestens 5 Spielern vorgestellt wird.

6 Schiedsrichter

- 6.1 Den Mannschaften steht es frei, bei [openjugglerleague](#)-Spielen auf Schiedsrichter zu verzichten. Dieser Verzicht muss zu Beginn des Spiels von beiden Mannschaften vereinbart werden. Auf den Spielleiter und auf den Taktschlag kann nicht verzichtet werden.
- 6.2 Bei unklaren Situationen, die im Regelwerk nicht explizit geregelt sind, einigen sich die Teams untereinander, wie sie mit der Situation umgehen wollen. Können sie sich nicht einigen, können sie dem Schiedsrichter oder Spielleiter die Entscheidung überlassen.
- 6.3 Jedem Team steht es frei, einer Schiedsrichterentscheidung zu widersprechen und diese für ungültig zu erklären, wenn die Entscheidung zu Ungunsten des Gegners ausfällt.

7 Ligawertung und Playoff

- 7.1 Jedes Ligateam bestreitet pro Saison bis zu 10 Ligaspiele, wobei eine Begegnung maximal 2 Mal pro Saison stattfinden kann.
- 7.2 In jedem Spiel können bis zu 7 Punkte gesammelt werden. Diese teilen sich, abhängig vom Ausgang des Spiels, wie in der Tabelle dargestellt auf.
- 7.3 Die 4 besten Mannschaften der Saison qualifizieren sich für die Playoffspiele, die im KO-System ausgetragen werden. Der Sieger der Playoffs gewinnt die [openjugglerleague](#)-Meisterschaft.
- 7.4 Der jeweils amtierende Meister darf die Playoffs ausrichten oder den Austragungsort zur Abstimmung freigeben. Die ersten Playoffs werden auf der Deutschen Meisterschaft ausgespielt. Die beiden Halbfinals können dabei wie gewöhnliche [openjugglerleague](#)-Spiele stattfinden. Das Finale aber muss ein extra Spiel sein und dauert 3x100 Steine.

Differenz	Sieger	Verlierer
1 - 2	4	3
3 - 6	5	2
7 - 14	6	1
15 +	7	0

8 Regelwerk und Abstimmungen

- 8.1 Es gilt das jeweils aktuelle allgemeine Regelwerk, wie es von der Community beschlossen wurde
- 8.2 Für eine Änderung der [openjugglerleague](#)-Beschreibung ist eine 3/4-Mehrheit der abgegebenen Stimmen erforderlich. Es müssen darüber hinaus mindestens 50% der Wahlberechtigten Gruppen ihre Stimme abgegeben haben.
- 8.3 Wahlberechtigt ist jede Gruppe, die in der vergangenen Saison mindestens 1 Ligaspiel absolviert hat.